



21348

1



独家版《DUNGEONS & DRAGONS (龙与地下城)》 冒险

1974 年，随着骰子的掷动，一款开创性的新角色扮演游戏打开了通往沉浸式奇幻世界的门户，这款游戏与以往的任何游戏都不同。无尽的冒险促使玩家放飞他们想象的翅膀，在现实世界中创造属于自己的故事、游戏、角色和规则，在游戏世界中与陌生国度的怪物进行战斗，同新物种结盟和建立友谊。

《DUNGEONS & DRAGONS®》引领不同年龄段的玩家拥抱他们内心的冒险家、战士，或者想象中的生物。本着这种创造和协作精神，威世智 (Wizards of the Coast) 基于这款乐高®创意 LEGO® Ideas 模型，开发了一场惊心动魄的冒险。



在你开始玩之前，
请扫描二维码，从
我们的网站下载
独家冒险副本。



《DUNGEONS & DRAGONS》 50 周年

50 年过去了, 这款游戏不断在推陈出新, 系列错综复杂的国度已经吸引了世界各地粉丝社区中的数百万玩家。

玩家对玩家的致敬

“2022 年秋天, 我们在 [ideas.LEGO.com](https://ideas.lego.com) 上发起了一项挑战, 邀请粉丝们使用乐高®积木、组件和配件重现他们喜爱的 D&D 故事情节、怪物、角色、英雄或地点。经过激烈的粉丝投票环节, 这款模型被选为获胜作品, 代表了粉丝对《DUNGEONS & DRAGONS》50 周年的致敬。我们与游戏开发商威世智合作开发了专为这款乐高 DUNGEONS & DRAGONS 套装量身定制的冒险模块, 现在很自豪地与你分享!



‘DUNGEONS & DRAGONS: 红龙传说’通过乐高会员计划在 [LEGO.com](https://lego.com) 上提供, 将带你踏上充满怪物、魔法和欢乐的史诗之旅, 其融合了两个世界的创造力, 可以带来真正独特的乐高 DUNGEONS & DRAGONS 体验。我们希望你在这组团拼搭和进行独家冒险时会喜欢上讲述富有创意的故事。不断获取灵感, 展现你对乐高拼搭和 D&D 的热情, 并利用套装及其中的角色创造属于你自己的冒险。”

Monica Pedersen, 乐高®创意 LEGO® Ideas 营销总监

模型设计获胜者访谈录

Lucas Bolt (乐高®创意 LEGO® Ideas 用户名 BoltBuilds) 生活在荷兰阿姆斯特丹，对游戏并不陌生。他学习游戏开发，现在为电子游戏创建 3D 环境。

“这项挑战与我对乐高积木、经典幻想、城堡建筑和游戏的热爱非常契合。这个故事基于《DUNGEONS & DRAGONS》冒险的典型方面：一座充满挑战和战利品的地下城，由一条怒吼的飞龙守卫着，还有一家酒馆，而这些故事是由酒馆中去过这些地方的冒险家讲述的。它也是一个可以多种方式展开的挑战布局，其中包括《D&D 怪物手册 (D&D Monster Manual)》中我最喜欢的一些生物。

最初提交的飞龙是为了向经典的乐高乐园®龙和 1993 年的乐高城堡龙骑士主题致敬。看到乐高创意 LEGO Ideas 设计师如何帮助开发这个创意，我感到收获颇丰，它展示了开发一款套装所需的真正工作量。能够一睹乐高‘厨房’内部的风采是一次绝好的机会，对此我非常感谢，这一切都要归功于帮助将这款套装变为现实的粉丝们。谢谢大家，愿你们心想事成，马到成功！”



Lucas 和他提交的粉丝作品



认识拼搭说明封面设计获奖者

Yu Chun-Te (乐高®创意 LEGO® Ideas 用户名 chainsaw yu 電鋸鋸鋸鋸) 来自台湾, 是一家广告公司的创意总监, 他还是一位才华横溢的插画家。他精美的艺术作品赢得了比赛, 成为这本小册子的封面。

“我非常喜欢创作过程, 集思广益, 尝试各种可能性。我经常关注乐高创意 LEGO Ideas 平台上的比赛, 那里的惊人创作令我非常神往。为了确定一个主题, 我花了相当多的时间研究各种 D&D 艺术作品, 并决定采用类似浮雕的形式。鉴于这种风格的本质, 我不得不在避免过度逼真和保持清爽简洁的外观之间取得平衡。我还需要从整体上创造一种古老沧桑感, 而这并不是我的强项。此外, 重现著名的反派角色也是一项挑战, 因为它需要忠实于原始设计。我希望粉丝们会喜欢这个结果和模型!”



Yu Chun-Te 与他提交的原创封面



召集你的队伍, 冒险前行

当你到达半空的小酒馆时已经很晚了, 壁炉的温暖可以舒缓你酸痛的身体。一群同伴已经坐在角落的桌子旁, 你就是他们一直在等待的人。就是这样——你的冒险即将开始。

要了解为什么《DUNGEONS & DRAGONS®》会成为今天的全球现象, 让我们从头道来。几千年来, 亲朋好友一起玩游戏, 或者参加游戏比赛一直是每种已知文化的一部分。即使是现在, 也有数以百万计的数字游戏可供选择, 一个有趣的游戏之夜仍然很受推崇, 可令我们沉浸在趣味十足的活动中, 互相进行沟通和交流。但是, 当游戏开发者 Gary Gygax 和 David Arneson 在 1974 年发布他们的第一版《DUNGEONS & DRAGONS®》时, 他们进入了桌面游戏的未知领域。





掷骰子

最初的 D&D 系统的设计灵感源自奇幻文学史诗般的空间和广度，是桌面战争游戏的具体缩影。这些激情结合在一起造就了一款革命性的“桌面角色扮演游戏”，玩家在游戏中将自己想象成冒险家，在奇幻的土地上进行探险。当他们的角色遇到挑战时——例如怪物或地下城——他们会参考规则并

通过掷骰子来确定结果。骰子为故事增加了不可预测性，这意味着没有任何两款 D&D 游戏是相同的。在其五十年的历史中，D&D 的每一次更新迭代都保留了合作和创造的精神：没有赢家或输家，只有玩家一起讲述一个史诗般的故事。可能性是无穷无尽的。

认识各种怪物

在《DUNGEONS & DRAGONS》的世界里，一些最具标志性的居民是怪物，从微不足道到庞然大物，需要技巧、计谋和协作才能将它们击败。认识一些你会在乐高®创意 LEGO® Ideas D&D 冒险中遇到的怪物，并从中获得灵感，用更多怪物来扩展冒险！





骷髅

骷髅是任何 D&D 战役的重要战力，它们乍一看似乎很脆弱，独立思考或战斗技能有限，但有了富有创造力的地下城主，你可以从这些单薄的生物中获得无限的乐趣。



凝胶怪

这些变形虫般的生物行动缓慢、没有意识，完全透明，难以被发现，通常被发现填满走廊，或者阻挡任何从地下城中逃脱的生物。它皮肤表面的光反射可能会泄露其位置。它们可以吸收和溶解大多数妨碍它们的有机物体。



泉熊

泉熊在外观和行为上名副其实，是荒野中最可怕的捕食者之一。这种非自然的生物拥有敏锐的感官和增强的嗅觉，是一种反复无常的战士，喜欢将猎杀猎物作为运动。



眼魔

感觉被监视了吗？冒险家们对这种漂浮的球形生物的不可预测性和力量极为忌惮，它会从自己的每个眼睛发出不同的魔法射线，对敌人造成严重伤害。眼魔非常聪明且冷酷无情，是一个凶猛的对手，也是对一个团队的真正考验。



移位兽

这种六足、长有触手、像猫科动物一样的野兽有时会成群结队地捕猎，但同样经常单独出现，攻击孤独的旅行者。移位兽可以弯曲光线，使其看起来离它的实际位置有几英尺远，从而让敌人措手不及。它是深受巫师及其魔法施用者喜爱的守护者。



拟形怪

虽然有些拟形怪比其他拟形怪更聪明，但它们是坚韧、复杂的生物。作为地下城主的最爱，拟形怪的自然外形可以变化，通常伪装成木制宝箱或岩石，它们可以根据需要完美地伪装成任何外观——甚至可能是一张床！



红龙烬吼

龙是强大的施法者，比任何人都聪明。这个全能的敌人是一种可怕的存在，是你会遇到的最令人生畏的怪物之一。只要拍打一下龙翼，就会造成灾难性的伤害，更不用提它的爪子、撕咬和毁灭性的喷火了。击败红龙烬吼需要一群训练有素的冒险家。祝你好运！

前 50 年的章节

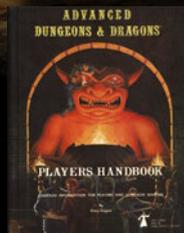
从早期的前身到现代版本,《DUNGEONS & DRAGONS 玩家手册》为玩家们创建和进行引人入胜的战役和角色扮演冒险提供了所需的一切。

早期版本的规则纷繁复杂,后来的更新进行了精简和优化,对新玩家非常具有亲和性。



1974年,
《DUNGEONS & DRAGONS》作者:
Gary Gygax 和 Dave Arneson (TSR)

《Dungeons & Dragons》由许多卷组成,内含可用纸笔和微型人偶玩的中世纪战争游戏规则,其中包括第 1 卷:人与魔法,第 2卷:怪物与宝藏和第 3 卷:地下世界与荒野冒险。



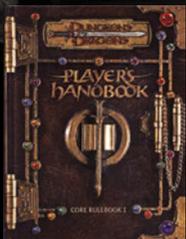
1983年,《龙与地下城》系列 1: 基本规则

这个标志性的规则集包含更加简单清晰的规则和故事世界,以方便新玩家。即使在今天,它仍然是一份深受欢迎的游戏介绍,可供新玩家学习,熟悉 D&D 传说。



1989年,《玩家手册》第二版

第二版见证了全新的标志性场景的涌现,包括被遗忘的国度、异度风景、浩劫残阳和魔法船。《怪物手册》作为《怪物纲要》重新推出。



2000年,《玩家手册》第三版

在新东家威世智的主导下制作的第一版玩家手册,包含更多关于这个世界以及其中运行机制和规则的细节。20面骰子(d20系统)的引入为游戏体验增加了更多的深度和故事情节。该版本后来根据玩家的反馈进行了修订,并作为3.5版发布。这个版本仍然很受粉丝的欢迎。



2008年,《玩家手册》第四版

第四版对游戏玩法进行了重大改变,包括新的战斗机制、法术变化和技能挑战。这是第一个引入数字订阅的版本,尽管并非每个更改都受到粉丝的欢迎,但它为广受欢迎的第五版铺平了道路。



2014年,《玩家手册》第五版

这个版本大幅提升了游戏的受欢迎程度,它简化了游戏的机制,包括修改的技能、法术、功绩和“优势/劣势”功能。技能系统恢复到更传统的系统,角色拥有了职业特征。

了解英雄

选择好你的角色和团队，引人入胜的冒险就可以开始了！



矮人牧师

牧师从他们所侍奉的神灵那里召唤神圣的魔法。他们是强大的治疗师，可以帮助他们的团队在任何遭遇中幸存下来。在战斗中，牧师挥舞着神圣的徽记和闪耀着光芒的武器。



侏儒战士

当你是一名战士时，熟能生巧。这些战士使用各种武器和盔甲进行训练，希望成为战斗大师。他们学会了在战斗中清晰地思考，并超越正常极限，保护战友的安全。



兽人游荡者

兽人游荡者是隐身大师，他们可以从阴影中攻击或悄无声息地溜过去。他们聪明的头脑和敏捷的手指使他们擅长于撬锁和破解陷阱。如果被一个兽人游荡者盯上，你会在不知不觉中中招！



精灵法师

魔法师们通过研究书籍和卷轴来学习魔法。他们将咒语复制到他们的魔法书中，这是他们的全部身家。每个魔法师都擅长魔法学派的魔法，例如幻术、死灵法术或附魔术。

从小众到全球现象

自 1970 年代以来，该游戏在当地和全球社区催生了锦标赛和真人角色扮演活动，并且《DUNGEONS & DRAGONS》世界已扩展到小说、电子游戏和影视领域。虽然 D&D 曾短暂地成为 20 世纪 80 年代道德恐慌的目标，但研究证明，该游戏可以成为成人和孩子的有效治疗工具，有助于提高社交技能，培养同理心，提升创造性思维、语言能力和问题解决能力。世界各地的许多学校甚至将 D&D 俱乐部作为课后活动。

扩展游戏体验

D&D 催生了流行文化、无数书籍和全新的系列游戏，既有桌面游戏也有数字游戏。自 2000 年代初以来，威世智对该游戏不断更新迭代，巩固了 D&D 作为全球现象的文化遗产地位。D&D Beyond、播客、流媒体和社交媒体等在线工具通过强大的协作式创作者社区和新玩家的访问接口帮助扩大了游戏的影响力。无论你是这个令人惊叹的世界的新手，还是经验丰富的玩家，我们都希望这款套装能够为你扩展游戏体验带来无穷无尽的新想法和创意。





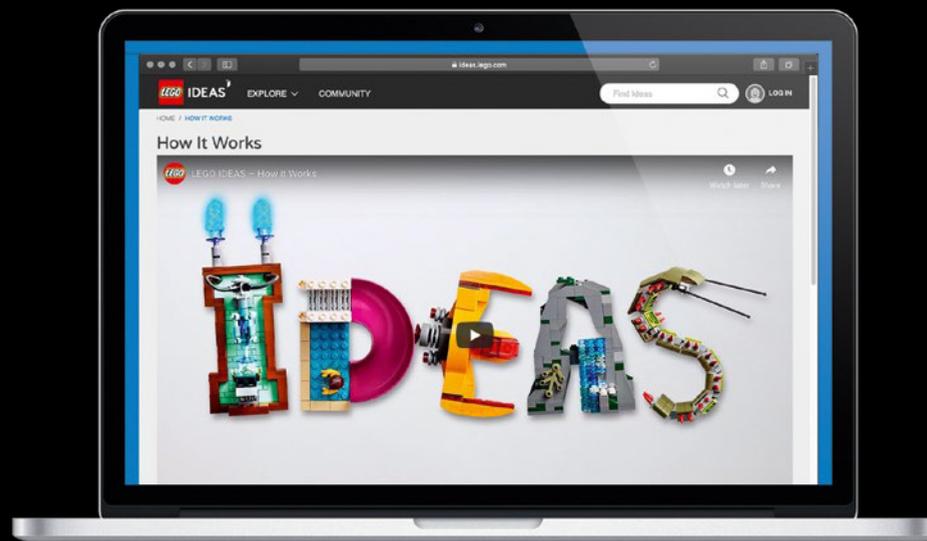
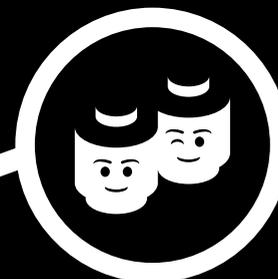
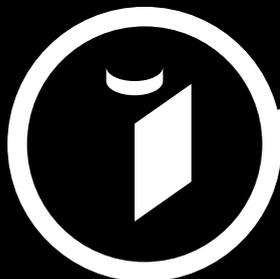
IDEAS

SHARE YOUR IDEA
TEILE DEINE IDEE
PARTAGEZ VOTRE IDÉE
CONDIVIDI LA TUA IDEA
COMPARTÉ TU IDEA
PARTILHA A TUA IDEIA
分享创意
PODZIEL SIĘ POMYSŁEM

SDÍLEJTE SVÉ NÁPADY
ZDIEĽAJTE SVOJE NÁPADY
OSZD MEG AZ ÖTLETED!
ÎMPĂRȚĂȘEȘTE IDEEA TA
СПОДЕЛЕНЕ ИДЕИТЕ СИ
PARĂDI SAVU IDEJU
JAGA OMA IDEED
PASIDALINK SAVO IDÉJA

GATHER SUPPORT
HOL DIR UNTERSTÜTZUNG
RECUEILLES DES VOTES
CHIEDI DI ESSERE SUPPORTATO
CONSIGUE APOYOS
OBTÉM APOIO
争取支持
ZDOBĄDŹ GŁOSY

ZÍSKEJTE PODPORU
ZÍSKAJTE PODPORU
SZEREZZ TÁMOGATÁST!
CERE SPRIJIN
ПОЛУЧЕТЕ ПОДКРЕПА
IEGŪSTI ATBALSTU
KOGU TOETUST
RINK PALAIKYMĄ

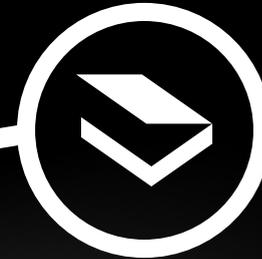
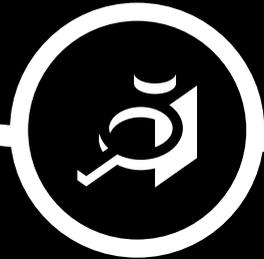


LEGO® REVIEW
LEGO® PRÜFUNG
EXAMEN PAR LEGO®
REVIEW LEGO®
REVISIÓN DE LEGO®
ΑΒΑΛΙΑÇΑO LEGO®
乐高®审核
OCENA LEGO®

OUZENÍ DESIGNÉRY LEGO®
POSÚDENÉ DIZAJNÉRMÍ LEGO®
LEGO® VÉLEMÉNYEZÉS
VERIFICARE LEGO®
ΠΡΕΓΛΕΔ ΗΑ LEGO®
LEGO® RECENZIA
LEGO® ARVUSTUS
LEGO® APŽVALGA

NEW LEGO® PRODUCT
NEUES LEGO® PRODUKT
NOUVEAU PRODUIT LEGO®
NUOVO PRODOTTO LEGO®
NUEVO PRODUCTO LEGO®
NOVO PRODUTO LEGO®
全新乐高®产品
NOWY PRODUKT LEGO®

NOVÁ STAVEBNICE LEGO®
NOVÁ STAVEBNICA LEGO®
ÚJ LEGO® TERMÉK
PRODUS LEGO® NOU
НОВ ПРОДУКТ LEGO®
JAUNS LEGO® PRODUKTS
UUS LEGO® TOODE
NAUJAS LEGO® PRODUKTAS



ideas.LEGO.com



LEGO and the LEGO logo are trademarks of the LEGO Group. ©2024 The LEGO Group.
DUNGEONS & DRAGONS is a trademark of Wizards of the Coast LLC and is used with permission. ©2024 Wizards of the Coast.